

## Comment compter les points dans un match de tennis :

**1.**

Pour commencer, il faut décider qui commencera à servir. Pour cela, l'un des joueurs prend le manche de sa raquette (où se trouve une marque) et le fait tourner, en prenant soin de cacher le logo de la marque de la raquette se trouvant à l'extrémité du manche. Le second joueur choisit alors entre "endroit" ou "envers", et quand il le souhaite dit "Stop", pour que l'adversaire cesse de faire tourner la raquette.

**2.**

Si le logo de la marque est dans la position citée par le joueur adverse, alors il a gagné le choix du service. Il décide alors s'il souhaite servir, ou choisir un côté du terrain. S'il choisit un côté, l'autre joueur aura le service. S'il choisit de servir, l'autre joueur décide du côté où il souhaite commencer à recevoir.

**3.**

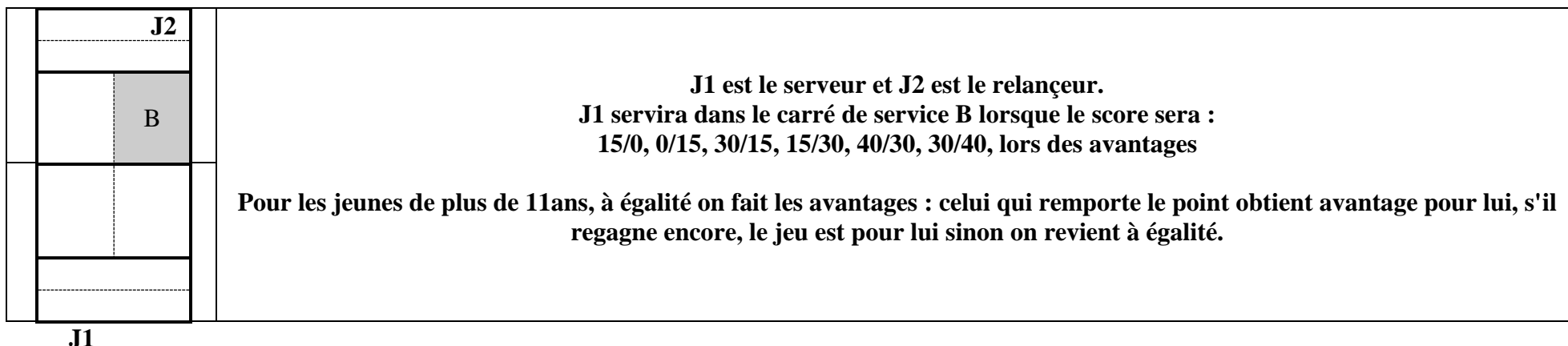
Lorsque l'on annonce un score au tennis, il faut toujours annoncer le score du serveur en premier.

**4.**

On commence le jeu à 0/0 et on commence à servir à droite.

Lorsqu'on gagne 1 point cela fait 15, 2 points cela fait 30, 3 points 40, 4 points on remporte le jeu et cela fait 1/0.

	<b>J2</b>	<p><b>J1 est le serveur et J2 est le relanceur.</b></p> <p><b>J1 servira dans le carré de service A lorsque le score sera de :</b>  <b>0/0, 15/15(=15A), 30/0, 0/30, 30/A, 40/15, 15/40 et 40/A (=égalité)</b></p> <p><b>Pour les jeunes de moins de 11ans, à égalité on fait un point décisif : celui qui remporte le point gagne le jeu : le relanceur choisira son coté soit A, soit B.</b></p> <p><b>Si le premier joueur à marquer le point est le receveur, le score est donc de : 0 - 15, si c'est le serveur , 15/0 etc...</b></p>
	A	
<b>J1</b>		



**5.**

Pour gagner un match, un joueur doit remporter 2 "sets" de 6 jeux. Exemple 6/4 6/3.  
Pour les plus jeunes les sets peuvent ne durer que 4 ou 5 jeux : Exemple : 4/0 4/1 ou 5/2 5/2

**6.**

Pour gagner un set, un joueur doit remporter au minimum 4, 5 ou 6 jeux en fonction de son âge et il doit y avoir au moins 2 jeux d'écart entre les joueurs.  
Exemple : 6-4; 6-3 ou 5/3 5/3 ou 4/2 4/1...

**7.**

Toutefois, dans le cas d'un set en 6 jeux, si les 2 joueurs sont à 5-5, le set peut être remporté à 7-5 par l'un des joueurs qui aura donc gagné 2 jeux successifs.

**8.**

Si les 2 joueurs sont à 3/3 (set en 4 jeux), 4/4 (set en 5 jeux) ou 6-6 (set en 6 jeux), alors on dit qu'il y a "Tie-break" ou jeu décisif. Dans ce cas, les joueurs jouent ce "jeu décisif" en 7 points, avec toujours obligatoirement 2 points d'écart. Si arrivé à 7, les joueurs ne sont pas séparés par au moins 2 points, ils continuent jusqu'à l'obtention de cet écart de 2 points.  
Exemple : 7-5; 9-7; 15-13 ...

**9.**

Au cours d'un "jeu décisif", le premier joueur (J1 par exemple) à servir, ne servira qu'une seule fois en commençant dans le carré A. Ensuite, J2 servira 2 fois de suite (2 points de suite) en commençant par le carré B. Puis J1 fera la même chose etc...

**10.**

Le vainqueur du "Tie Break" ou jeu décisif remporte alors le set. Le score final du set est alors de 7-6 ou 4/3 ou 5/4 en fonction de l'âge.

**11.**

Ensuite, les joueurs entament le 2e set, qui se déroule de la même façon.

**12.**

Si ce n'est pas le même joueur qui remporte le 2ème set, il y aura un 3 set pour déterminer un vainqueur qui se déroule comme les 2 premiers.

**13.**

Dans certains cas, pour les jeunes ou en double, le 3ème set, qui peut durer longtemps, est remplacé par un super jeu décisif qui se déroule comme un jeu décisif mais il faut arriver à 10 points avec 2 points d'écart.

### **Quand change t'on de coté dans un match de tennis :**

**① 1/0 ou 0/1 :**

A la fin du 1er jeu, on change de coté. Nous avons droit à une petite pause pour boire par exemple mais interdiction de s'asseoir.

**② Lorsque la somme des jeux donne un total impair :**

Exemple : 2/1, 3/0, 5/2...

Nous pouvons effectuer une pause assise d'un maximum d'1min30

**③ A la fin de chaque set :**

Nous pouvons effectuer une pause assise d'un maximum de 2min même si le score est de 6/4. Par contre comme la somme des jeux donne un chiffre pair, on se replacera après la pause du même coté qu'avant.

**④ Pendant les jeux décisifs ou super jeux décisifs :**

Lorsque la somme des points est égale à 6, on effectue un changement de coté rapide sans s'asseoir.